

PATVIRTINTA  
Kėdainių lopšelio-darželio „Puriena“  
direktoriaus 2024 m. kovo 25 d.  
įsakymu Nr. V-39



## **RESPUBLIKINIO IKIMOKYKLINIO IR PRIEŠMOKYKLINIO UGDYMO ĮSTAIGŲ STEAM PROJEKTO „PASAKA KITAIP“**

### **NUOSTATAI**

#### **I SKYRIUS BENDROSIOS NUOSTATOS**

1. Respublikinio ikimokyklinio ir priešmokyklinio ugdymo įstaigų STEAM projekto „Pasaka kitaip“ (toliau – Projektas) nuostatai nustato projekto tikslą ir uždavinius, dalyvius, projekto organizavimą, projekto įgyvendinimą, apdovanojimus.
2. Projekto organizatoriai – Kėdainių lopšelis-darželis „Puriena“ (toliau – Organizatoriai).
3. Įstaigos adresas: Mindaugo g. 14, 57454 Kėdainiai.
4. Įstaigos telefonas: +370 347 61 687.

#### **II SKYRIUS TIKSLAS IR UŽDAVINIAI**

5. Projekto tikslas – populiarinti menus, technologijas ir matematiką per patirtinį ugdymą organizuojant projektinę veiklą.
6. Uždaviniai:
  - 6.1. Inicijuoti vaikų smalsumą, lavinti vaizduotę, kūrybiškumą, skatinti aktyviai veikti, patirti ieškojimų ir atradimų džiaugsmą.
  - 6.2. Ugdyti bendradarbiavimą kūrybinėje veikloje, kritinį bei kūrybinį mąstymą.

#### **III SKYRIUS DALYVIAI**

7. Projekte kviečiami dalyvauti visų respublikinių ikimokyklinio ir priešmokyklinio ugdymo pedagogai ir ugdytiniai.

#### **IV SKYRIUS PROJEKTO ORGANIZAVIMAS**

8. Projekto pradžia 2024 m. balandžio 2 d., pabaiga 2024 m. gegužės 17 d.
9. Norintys dalyvauti Projekte, užpildo dalyvio anketą (1 priedas) ir iki 2024-04-10 atsiunčia ją el. p. [paulauskaitelina7@gmail.com](mailto:paulauskaitelina7@gmail.com) Laiško tema – „Pasaka kitaip“.
10. Projekto koordinatorius – mokytoja metodininkė, dirbanti pagal ikimokyklinio ugdymo programą, Lina Rušienė, tel. +370 607 38332.

## **V SKYRIUS PROJEKTO ĮGYVENDINIMAS**

11. Dalyviai sukuria savo pasaką arba skaito žinomą pasaką.
12. Parodos dalyviai kuria personažą. Personažas gali būti kuriamas iš pasirinktų priemonių savo norima technika: audinio, veltinio, popieriaus, kartono, antrinių žaliavų, ir kt. Tai bendras grupės darbas.
13. Dalyviai sukurtą pasakos personažą dekoruoja geometriniais raštais: piešia, tapo, siuva juos, aplikuoja ir kt.
14. Visi dalyvauja kūrybos procese savaip kurdami pasaką, sukurdami naujus veikėjus ir žaidžia STEAM: kelia probleminius klausimus ir juos kartu sprendžia. Grupė bendrai ar vaikai individualiai (pagal ugdytinių amžių) užpildo STEAM lentelę (priedas Nr. 2).
15. Sukurtą personažą bei STEAM veiklos akimirkas nufotografuoja.
16. Organizatoriams sukuriamas 4–7 skaitmeninių nuotraukų koliažas iš vienos dalyvaujančios grupės. Dalyvių skaičius iš įstaigos neribojamas.
17. Kokybiški nuotraukų koliažai sukeliama į facebook uždara grupę „PASAKA KITAIP“ iki gegužės 17 dienos. Kartu su nuotraukomis įkeliama STEAM lentelė (žr. 2 priedas).
18. Iš atsiųstų fotografijų, Organizatoriai sukurs filmuką „Pasakų personažai“ ir įkels į uždara facebook grupę „PASAKA KITAIP“.

## **VI SKYRIUS APDOVANOJIMAI**

19. Projekte dalyvavusiems pedagogams bus išsiųstos Kėdainių lopšelio-darželio „Puriena“ padėkos ir projekto dalyvio pažymos pateiktu elektroniniu paštu.

## **VII SKYRIUS BAIGIAMOSIOS NUOSTATOS**

20. Projekto organizatorius pasilieka teisę įkelti nuotraukų koliažas publikuoti viešai (nurodant autorines teises naudoti įstaigos internetinėje svetainėje, spaudoje, internetinėje erdvėje), keisti ar papildyti Projekto nuostatus.
21. Įsipareigojama neviešinti projekto dalyvių pateiktos asmeninės, kontaktinės informacijos.
22. Kilus klausimams arba dėl detalesnės informacijos prašome kreiptis tel. +370 607 38332 į Liną Rušienę bei el. p. paulauskaitelina7@gmail.com

**RESPUBLIKINIO IKIMOKYKLINIO IR PRIEŠMOKYKLINIO UGDYMO ĮSTAIGŲ STEAM  
PROJEKTO „PASAKA KITAIP“**

**DALYVIO KORTELĖ**

Grupės pavadinimas	
Pedagogo, inicijavusio veiklą, kvalifikacinė kategorija, vardas, pavardė el. paštas.	
Ugdymo įstaiga	
Vaikų sukurta pasaka (keliais sakiniais).	
Kūrybos procese kilusios vaikų idėjos, mintys.	

**STEAM TYRIMŲ LENTELĖ**

**„Pasakos personažas“**

<b>NUMERIS</b>	<b>STEAM VEIKLA</b>	<b>UŽRAŠAU ATSAKYMĄ</b>
<b>1.</b>	<b>PERSONAŽAS</b> <i>(MATUOJU IR SKAIČIUOJU)</i>	SPRINDŽIAI:
		CENTIMETRAI:
		VAIKŲ IDĖJA (kaip ir su kuo galiu išmatuoti kitaip):
<b>2.</b>	<b>GEOMETRINĖS FORMOS</b> <i>(SKAIČIUS, KIEK IR KOKIŲ FORMŲ PANAUDOJAU)</i>	KVADRATAI:
		TRIKAMPIAI:
		APSKRITIMAI:
		STAČIAKAMPIAI:
		DAR PANAUDOJAU (KITOS FIGŪROS):
<b>3.</b>	<b>PASAKOS PERSONAŽAI</b> <i>(KOKIE IR KIEK?)</i>	GYVŪNAI (KOKIE, KIEK):
		ŽMONĖS (VAIKAI, MOTERYS, VYRAI):
<b>4.</b>	<b>IŠ KOKIŲ MEDŽIAGŲ PAGAMINTAS PERSONAŽAS,</b> <i>(PANAUDOTOS PRIEMONĖS)</i>	
<b>5.</b>	<b>PERSONAŽO SVORIS</b>	