Respublikinio ikimokyklinio ir priešmokyklinio

ugdymo įstaigų STEAM projekto „Pasaka kitaip“

 1 PRIEDAS

**RESPUBLIKINIO IKIMOKYKLINIO IR PRIEŠMOKYKLINIO UGDYMO ĮSTAIGŲ STEAM PROJEKTO „PASAKA KITAIP“**

**DALYVIO KORTELĖ**

|  |  |
| --- | --- |
| Grupės pavadinimas |  |
| Pedagogo, inicijavusio veiklą, kvalifikacinė kategorija, vardas, pavardė el. paštas. |  |
| Ugdymo įstaiga |  |
| Vaikų sukurta pasaka (keliais sakiniais). |  |
| Kūrybos procese kilusios vaikų idėjos, mintys.  |  |

Respublikinio ikimokyklinio ir priešmokyklinio

 ugdymo įstaigų STEAM projekto „Pasaka kitaip“

 2 PRIEDAS

**STEAM TYRIMŲ LENTELĖ**

**,,Pasakos personažas“**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **NUMERIS** | **STEAM VEIKLA** | **UŽRAŠAU ATSAKYMĄ** |
| **1.** | **PERSONAŽAS***(MATUOJU IR SKAIČIUOJU)* | SPRINDŽIAI: |
| CENTIMETRAI:  |
| VAIKŲ IDĖJA (kaip ir su kuo galiu išmatuoti kitaip): |
| **2.** | **GEOMETRINĖS FORMOS***(SKAIČIUS, KIEK IR KOKIŲ FORMŲ PANAUDOJAU)* | KVADRATAI: |
| TRIKAMPIAI: |
| APSKRITIMAI: |
| STAČIAKAMPIAI: |
| DAR PANAUDOJAU (KITOS FIGŪROS): |
| **3.** | **PASAKOS PERSONAŽAI** *(KOKIE IR KIEK?)* | GYVŪNAI (KOKIE, KIEK): |
| ŽMONĖS (VAIKAI, MOTERYS, VYRAI): |
| **4.** | **IŠ KOKIŲ MEDŽIAGŲ PAGAMINTAS PERSONAŽAS,** *(PANAUDOTOS PRIEMONĖS)* |  |
|  |
|  |
| **5.** | **PERSONAŽO SVORIS** |  |